

# DevoraMIEDOS

**DevoraMIEDOS** es (mucho más que) un programa diseñado por EDUCAN de entre diez y veinte sesiones tuteladas para que los perros superen sus **problemas de miedos e inseguridades**, prevengan la aparición de miedos en el futuro y adquieran competencias emocionales que les hagan más asertivos y seguros de sí mismos.



La Caja Verde  
Madrid

Campus

Online



Modalidad

Programa de  
GESTIÓN y MEJORA  
emocional

Tipo

30  
horas

Duración

1.3.8.10.15.17.22.24  
de noviembre  
de 2022

Convocatoria

**475€\***

ver descuentos  
pág 11 >

Precio

# DevoraMIEDOS

## más allá de los tratamientos tradicionales

En el comportamentalismo canino **hemos tratado tradicionalmente el miedo como intrínsecamente malo y negativo, algo que no podía aportar a nuestros perros otra cosa que malestar y problemas**, parecía que un perro con miedo solo podía aspirar a reducirlo o eliminarlo, sin que conseguirlo conllevara mejoras sustanciales de carácter o le preparara para afrontar nuevas situaciones potencialmente generadoras de miedo. **Actuando así hacemos algo peligroso: tememos al miedo.** Pero el miedo es parte de la vida y no siempre de la parte mala, los desafíos más estimulantes tienen siempre un componente de miedo. Sin miedo no existe desafío posible.

Además, **los trabajos tradicionales sobre el miedo están muy enfocados en figuras concretas a las que podemos acercar o alejar al perro en las sesiones de trabajo**, no en miedos difusos y contextuales, y, en realidad, todos los miedos que se prolongan en el tiempo tienden a ser contextuales y a difundirse como un gas por toda la situación en la que el perro encuentra aquello que le atemoriza. **El enfoque en figuras reduce el éxito en miedos difusos y, aún cuando lo alcanza, únicamente se logra la pérdida del miedo ante algo muy concreto y acotado, sin conllevar mejoras emocionales**

**generalizadas** para el perro, que le ayuden a construir su carácter y afrontar exitosamente situaciones atemorizantes completamente nuevas que puedan surgir en el futuro.

**La inseguridad, por su parte, se ha tratado como si fuera un rasgo permanente de carácter con el que hemos de convivir**, que no admite margen de mejora, más allá del que el perro logre a través de su experiencia autónoma, limitándose nuestra intervención a evitarles aquellas situaciones más comprometidas. Y, claro, la experiencia autónoma no suele ser la mejor manera de resolver **problemas emocionales como la inseguridad, que se autoalimentan e impiden el desarrollo de las capacidades emocionales y cognitivas necesarias para cambiar.**

*Carlos A. López García*  
CEO de EDUCAN

**DevoraMIEDOS** es la propuesta más avanzada, diferente y disruptiva que hemos hecho nunca. Apúntate y confírmalo tú mismo.



# DevoraMIEDOS

## Temario



### 1 Mirar al miedo y la inseguridad con amplitud

Dejando de temer al miedo

#### 1 | ¿Qué son y para qué sirven el MIEDO y la INSEGURIDAD?

- El miedo y su función adaptativa
- El miedo desadaptativo
- El miedo como mecanismo de respuesta
- La inseguridad
- La inseguridad desadaptativa
- La inseguridad como herramienta de crecimiento emocional

#### 2 | Trabajar los problemas de MIEDO e INSEGURIDAD

- El trabajo tradicional
- **Qué** trabajar para mejorar los problemas de MIEDO e INSEGURIDAD
- **Cómo** trabajar para mejorar los problemas de MIEDO e INSEGURIDAD

### 2 La estimulación SENSORIAL como emulador EMOCIONAL

El imperio de los sentidos

#### 3 | Estimulación SENSORIAL: un emulador emocional accesible, fácil de operar y muy eficaz

- Técnicas de estimulación sensorial
- Número de sentidos estimulados simultáneamente
- Diferentes sentidos estimulados

### 3 La estimulación COGNITIVA como emulador EMOCIONAL

Pensar, sentir, resolver...

Un emulador COGNITIVO-EMOCIONAL para completar nuestras herramientas

Refuerzos ciegos: el desafío de no saber cómo actuar

Moldeados: sentir que fracasas y seguir buscando el éxito

Moldeados: el desafío de no saber cómo actuar



# DevoraMIEDOS

## Temario



### 4 DevoraMIEDOS® que nada asuste a tu perro.

- 1 | ¿Qué es DevoraMIEDOS®?
- 2 | Trabajo sensorial en la vida cotidiana
- 3 | El *Paseo Sintonizado*
- 4 | Ready Player One? DevoraMIEDOS®: El juego
  - First Level: Pantallas de recuperación, alivio y satisfacción
  - Second Level: Pantallas de desafío y desarrollo de valentía
  - Third Level: Pantallas de desafío y desarrollo de valentía con sobreestimulación
  - Last Level: Pantallas de jefes finales
  - Special Level: Pantallas de misión especial
- 5 | Cómo individualizar DevoraMIEDOS®
  - Shadow, el fantasma rojo de los miedos difusos y generalizados
  - Speedy, el fantasma rosa de los miedos enfocados
  - Pokey, el fantasma naranja de los miedos futuros
- 6 | DevoraMIEDOS® como servicio grupal
- 7 | DevoraMIEDOS® ¡conectados!

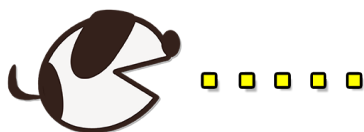
### 5 Plan de Trabajo

- Los tres frentes del trabajo
- Fijar objetivos de mejora
- Fase preparatoria
- Fase de abordaje
- Fase de mejora
- Fase de progresión autónoma

... Para terminar

## Pac-Can contra el miedo

Hemos diseñado DevoraMIEDOS como un juego de Pac-Man®, con diferentes pantallas en la que los perros avanzan “comiendo” pequeñas pastillas de preparación para el miedo y, cuando corresponde, se “comen” una píldora grande a través de juegos y situaciones de estimulación sensorial y cognitiva, que les da el poder de volverse hacia sus fantasmas y devorarlos mientras dura su efecto, que es progresivamente más prolongado, hasta que se mantiene para siempre.



DevoraMIEDOS enseña a nuestros perros a **devorar y digerir el miedo de manera que les alimente y les haga crecer emocionalmente**, transformando las situaciones que pudieran atemorizarlos en estimulantes desafíos que desea encontrar y superar, llegando a cambiar rasgos medrosos del carácter por intrepidez y seguridad. Por eso también es óptimo para perros inseguros.

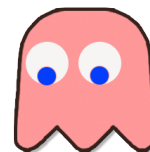
**DevoraMIEDOS emplea los recursos más novedosos, eficaces y seguros para alcanzar resultados ante problemas de miedo: microgestión, transferencias, andamiaje social avanzado y entrenamiento sensorial-emocional.** Todos ellos integrados en un programa completamente gamificado para que **perros y tutores! se diviertan al máximo** mientras resuelven o previenen cualquier problema de miedo y/o inseguridad, casi sin darse cuenta, sin pasarlo mal en ningún momento, sino superando pantalla tras pantalla de un juego que les propone retos y desafíos cada vez más estimulantes.

## Devorar el miedo es comerte a tus fantasmas

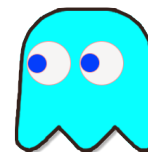
En Pac-Man® hay cuatro fantasmas, y cada uno de ellos representará uno de los aspectos del miedo que hay que vencer:



**Shadow**, el fantasma rojo de los miedos difusos y generalizados, como el miedo de algunos perros cuando salen a la calle.



**Speedy**, el fantasma rosa de los miedos enfocados en estímulos concretos, como el miedo de los perros a personas o ruidos.



**Bashful**, el fantasma azul de la inseguridad, que lleva al perro a estar medroso o inseguro en situaciones no amenazantes.



**Pokey**, el fantasma naranja de los posibles miedos futuros, que pueden surgir de forma aleatoria durante la vida del perro.

**Cada uno de estos aspectos del miedo requiere ser trabajado en coordinación con los otros** para lograr un perro que sea un verdadero especialista en gestionar y superar el miedo, un auténtico DevoraMIEDOS.

## Trabajar el miedo ANTES, DURANTE y DESPUÉS del miedo

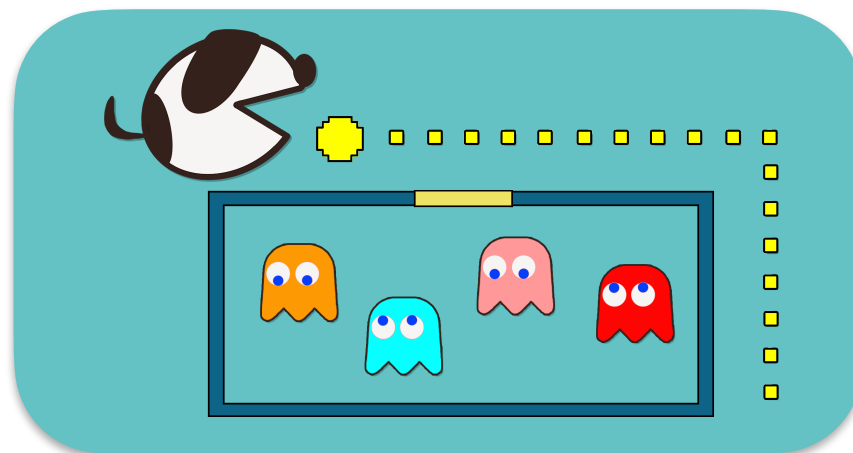
DevoraMIEDOS se basa en desarrollar, inicialmente separadas de las situaciones que provocan miedo al perro, todas las capacidades y habilidades de máxima relevancia para superar todos los aspectos del miedo (1) antes de que surja lo que nos asusta, (2) mientras está presente y (3) después de que haya terminado la situación o estímulo que activa el miedo. Todo ello, recibiendo apoyo de sus tutores a través de un (4) andamiaje social especialmente construido para gestionar el miedo.

### Antes: DESAFÍO, preparándose para no temer al miedo

**Un desafío es una situación difícil o peligrosa a la que se enfrenta un sujeto, el miedo ante las consecuencias del fracaso es parte sustancial de su esencia, como la alegría ante el éxito. Y se puede aprender a disfrutar de ellos, a valorarlos positivamente, a alegrarse y crecerse al encontrarse con ellos.**

**Disfrutar de los desafíos, generar un estado emocional positivo ante ellos, depende del balance, desarrollo y conexión entre determinadas capacidades emocionales y cognitivas, y es inusual que surja sin la reiteración de un tipo de vivencias muy concretas, variadas y relacionadas entre sí. Pero conociendo cuáles son estas capacidades, cómo desarrollarlas e interconectarlas, podemos lograr que un perro sea capaz de disfrutar con los desafíos, que se crezca ante ellos.**

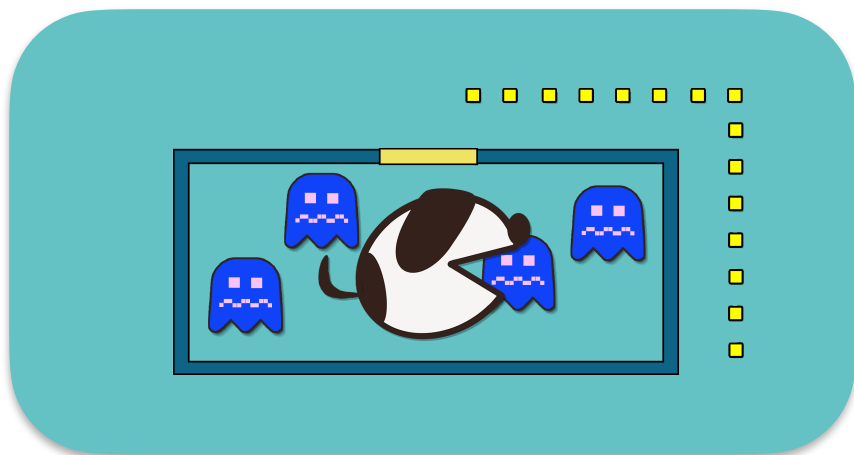
Existen vías para convertir situaciones seguras en desafiantes y atractivas, para que actos cotidianos y aparentemente pequeños desarrollen progresivamente decisión y firmeza de carácter en nuestros perros. **Existen juegos, retos, rutinas y formas de preparar la entrada en situaciones** que pudieran generar miedo o malestar **que hacen a los perros cambiar y crecer emocionalmente, que hacen de dejen de temer a su miedo**, que dejen de quedar abrumados por él, que lo conviertan en combustible para actuar con seguridad y disfrutar de controlar y resolver la situación.



## Durante: **AFRONTAMIENTO**, estrategias para enfrentar el miedo

Cómo actuamos durante las situaciones que podrían asustarnos depende de en qué estado emocional las afrontemos y de las habilidades que tengamos para resolverlas eficazmente, ya sea resolviéndolas con conducta activa, ya sea restándoles importancia y asumiendo que no son tan graves como para asustarnos más allá del primer momento.

Estas habilidades para afrontar el miedo se pueden fortalecer y desarrollar fuera del miedo, consiguiendo mejoras sustanciales sin riesgo emocional para el perro. Pequeños juegos y rutinas pueden mejorar mucho más el afrontamiento del miedo que sesiones y sesiones trabajando con lo que asusta a nuestro perro.

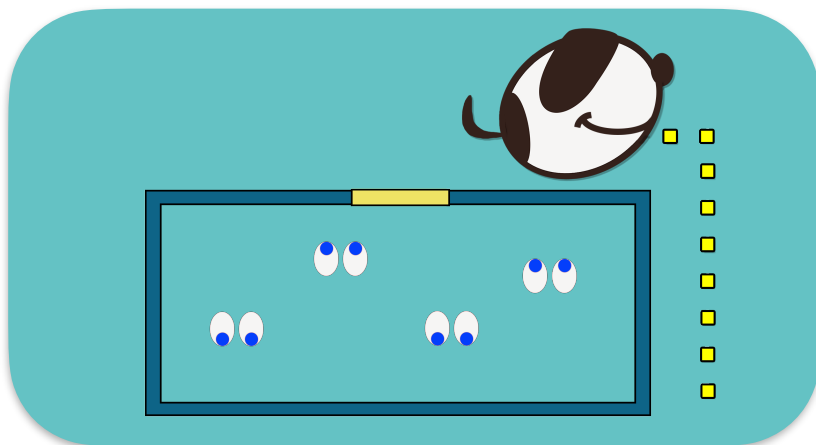


## Después: **ALIVIO y SATISFACCIÓN**, nuestro seguro cognitivo-emocional

**El alivio es una emoción muy relevante: permite descargar una fuerte emocionalidad negativa, sin arrastrarla durante largo tiempo ni dejar que genere efectos adversos más allá del momento en el que surge. Un ciclo malestar-alivio óptimo, donde nada más terminar la situación que genera malestar se siente un alivio suficiente como para eliminar los efectos negativos de dicho malestar no es frecuente en perros con problemas de miedo o inseguridad y, aunque sientan alivio al cesar la situación que les asustaba, no lo sienten con intensidad o calidad suficiente como para compensar el miedo pasado. En estos casos el miedo y sus consecuencias perduran y tienden a ir aumentando, la inseguridad se perpetúa y los perros tienen problemas.**

Afortunadamente **a sentir alivio se puede aprender, en DevoraMIEDOS reconstruimos, en caso de ser necesario, y potenciamos la capacidad emocional de sentir alivio fuera de la situación que genera miedo o inseguridad, de forma que cuando surja miedo o malestar el alivio lo compense por completo, acabando con sus potenciales efectos negativos de largo plazo.** Esto detiene el ciclo de potenciación del miedo y de perpetuación de la inseguridad, **evitando agobiarse y permitiendo una recuperación saludable, integral y segura tras suceder cualquier cosa que pueda asustar a nuestro perro en el futuro.**

La satisfacción es la sensación positiva, emocional y cognitiva, que se consigue al restablecer el equilibrio a través de los actos propios ante una necesidad percibida. La satisfacción tras una situación pone un final emocional positivo y genera un crecimiento cognitivo hacia el empoderamiento de la situación superada de forma satisfactoria.



La satisfacción permite que una situación que en su transcurso ha podido generar emociones negativas, como el miedo, a su cierre genere una **emocionalidad positiva y una percepción de empoderamiento respecto a la situación superada que lleve al perro a que no le afecte en un futuro y/o a mejorar su respuesta a posteriores situaciones** negativas que le llegasen a afectar.

La satisfacción constituye una salvaguarda y una vacuna contra el miedo incapacitante, y como todas las vacunas, en DevoraMIEDOS la inoculamos antes de que sea necesario su efecto: la red de capacidades y habilidades emocionales y cognitivas que permiten al perro disfrutar de los desafíos es prácticamente la misma que permite la satisfacción al restablecer el equilibrio, si su ciclo malestar-alivio funciona bien, únicamente **necesitamos entrenar también al perro en situaciones de incertidumbre sobre cómo lograr el éxito para asegurarnos que sentirá satisfacción, con todos sus efectos curativos, tras una situación que le genere miedo.**

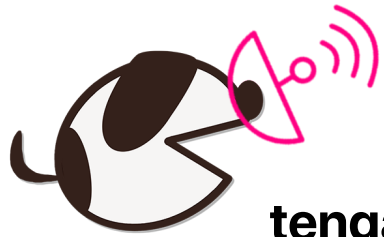


## Siempre: **ANDAMIAJE SOCIAL**, ayudar a sostener con más que cariño

Los perros pueden mejorar sus capacidades de gestión emocional y cognitivas cuando están ayudados por una persona querida que les proporciona andamiaje social. Sin embargo, en muchas propuestas para mejorar problemas de miedo se plantea que las personas queridas por el perro sean pasivas, e incluso se afirma que intentar ayudarles será contraproducente.

No es fácil construir un andamiaje social que nos permita sostener al perro en situaciones de miedo, pues la atención del perro está en rutas de huida, estrategias de rechazo de lo que le asusta o abrumada por la introspección que le congela en el sitio. Pero podemos construir rutas de comunicación y apoyo que nos permitan que nos sepa a su lado, se apoye en nosotros y se sienta sostenido por nuestra ayuda.





# DevoraMIEDOS conectados



para ayudar a todos los perros,  
tengan miedo a lo que tengan miedo y estén donde estén

DevoraMIEDOS, de forma exclusivamente presencial, no tendría una aplicación tan universal como la de otros de nuestros programas para la mejora emocional (El Perro Valiente®, para la ansiedad y El Efecto MARIPOSA® para la reactividad y la impulsividad), puesto la mera presencia del entrenador podría generar la aparición de un nivel alto de miedo. Tampoco podría hacerse de manera grupal si algún perro tuviera miedo generalizado al entorno, a otros perros o a las personas, y esto limitaría su aplicación en centros caninos o protectoras, donde tanta falta hace ayudar a los perro con miedo.

Por eso **hemos creado DevoraMIEDOSconectados, para realizar online la parte del programa que algún perro no pudiera afrontar en una clase individual o colectiva**, de forma que puedan trabajarse simultáneamente perros que no pueden estar juntos sin activar su miedo o que podamos dar sesiones tuteladas a casos individuales en los que la presencia del entrenador o salir a la calle sean activadores del miedo.

**DevoraMIEDOSconectados** aprovecha y optimiza nuestra experiencia para hibridar servicios de manera personalizada la gestión del comportamiento, ofreciendo el máximo de presencialidad que sea adecuada a cada caso y el soporte online óptimo para cada persona y sus circunstancias.

En **DevoraMIEDOSconectados** el balance entre sesiones presenciales y online, así como el diseño de ambos tipos de sesiones, se realiza en base a la situación emocional y circunstancias de vida de cada perro, logrando que la práctica totalidad puedan realizarlo, por limitantes que sean sus miedos una vez que salen a la calle o se encuentran con personas extrañas.

Esto, además, **nos permite ofrecer DevoraMIEDOS a clientes que están alejados de nosotros**, algo cada vez más importante en un mercado que se está volviendo complejo y global, en un servicio, la solución y prevención del miedo, en el que los clientes quieren contratar lo más eficaz, aunque sea con profesionales que no estén en su zona. **Una forma de hacer crecer tu negocio y dotarlo de una amplitud de mercado inimaginable** hace pocos años, y con el servicio perfecto: uno que las personas van a buscar donde esté y en el que van a valorar enormemente los buenos resultados. **Un servicio que te traerá más clientes y mejores reseñas que ningún otro** de los que tengas.

**Precio**  **475€**

## Formas de pago

### General:

Matrícula para reserva de plaza + pago al inicio = **TOTAL 475€**

Matricula	Al inicio
150 €	325 €

### Alumnos de EDUCAN:

**Descuento** para alumnos de la Escuela Profesional EDUCAN\* del **20%** = **TOTAL 380€**

Matricula	Al inicio
150 €	230 €

\*Que hayan realizado algún curso de 96 horas en la escuela

Se puede realizar el pago mediante transferencia bancaria, PayPal o Tarjeta de crédito.

Más información y reservas:



Escríbenos | [formacion@educan.es](mailto:formacion@educan.es)



Llámanos | + 34 670 520 638

